

Fasilitas Penunjang :

1. Ruang Lab. Praktikum
2. Jaringan Internet Fiber Optik
3. Jaringan Internet LAN
4. PC Client-Server
5. Hotspot yang dapat diakses
6. Perangkat pembelajaran yang lengkap, yaitu :
Perangkat Mikrotik, PC, Access Point, Nirkabel
7. Komponen IoT
8. Modul sistem komputer
9. E - Learning (Pembelajaran jarak jauh)

Produk IoT :



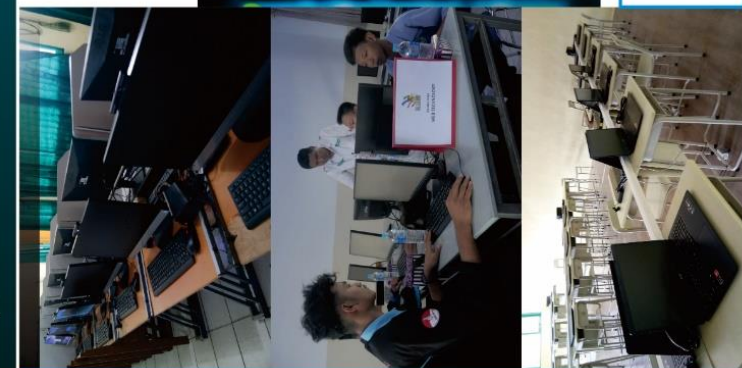
Created by :

TKJ SMKN 3 Palangka Raya
Jl. R. A. Kartini No. 25 Palangka Raya



KOMPETENSI KEAHLIAN
TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN (TKJ)

Telah Dibuka PENDAFTARAN SISWA BARU SMKN 3 PALANGKA RAYA





TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN
SMKN 3 PALANGKA RAYA
TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Visi :

Mencetak Tenaga Profesional di bidang Teknik Komputer dan Jaringan yang terampil, jujur, disiplin, bertanggung jawab dan berakhlak mulia yang sesuai dengan tuntutan dunia usaha/dunia industry.

Misi :

1. Meningkatkan kualitas pembelajaran terhadap peserta didik sesuai perkembangan IPTEK dan berwawasan IMTAQ di Kompetensi Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan.
2. Menyelenggarakan kegiatan ekstra dan intra di Kompetensi Keahlian yang relevan dengan era globalisasi.
3. Mengembangkan jalinan kerja sama dengan mitra kerja di dalam maupun di luar negeri.
4. Menumbuhkan kembangkan budaya kedisiplinan di Kompetensi Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan.

Dasar Program Keahlian :

1. Simulasi Digital
2. Sistem Komputer
3. Komputer dan Jaringan Dasar
4. Pemrograman Dasar
5. Dasar Desain Grafis

Kompetensi Keahlian :

1. Teknologi Jaringan Berbasis Luas
2. Administrasi Infrastruktur Jaringan
3. Administrasi Sistem Jaringan
4. Teknologi Layanan Jaringan
5. Produk Kreatif dan Kewirausahaan

